



Programma svolto INFORMATICA

a.s. 2015-2016, classi terze Liceo Opzione Scienze Applicate

Prof.
Daniele Steindler

Informatica classi terze liceo programma svolto a.s. 2015-2016. Prof. Steindler

Libro di testo:

INFORMATICA – APPLICAZIONI SCIENTIFICHE

Lorenzi – Govoni

Atlas

ISBN 978-88-268-1639-5

CONTENUTI

MODULO 1: Progettazione degli algoritmi

- Modello del problema
- Dati e azioni
- La metodologia di lavoro
- Definizione di algoritmo
- Algoritmo ed esecutore
- Acquisire e comunicare i dati
- Gli operatori
- Strumenti per la stesura di un algoritmo
- L'individuazione dei dati di un problema
- Le strutture di controllo

MODULO 2: Il linguaggio C++

- Le basi del linguaggio C++
- Gli statement
- La dichiarazione delle variabili e delle costanti e enumerazioni
- Le frasi di commento
- L'assegnazione dei valori alle variabili
- Gli operatori di relazione e logici
- Le istruzioni di input e output
- Le fasi della programmazione
- La struttura di sequenza, di selezione e di iterazione
- La struttura di scelta multipla

MODULO 3: Il linguaggio C++ per le funzioni

- Lo sviluppo top-down
- Le funzioni
- Funzioni con parametri (passaggio per valore e per referenza)
- Le funzioni predefinite

MODULO 4: Il linguaggio C++ per strutture dati

- L'array monodimensionale